

Carol Of The Bells

Glockenklang Lobgesang

für Männerchor mit Klavier oder a cappella

Deutscher Text und Chorbearbeitung: **Bernd Stallmann**

*Melodie: ukrainisches Volkslied „Schtschedryk“,
nach Mykola Leontowytsch*

Chorpartitur SM938

Arrangement Verlag



Arrangement-Verlag • 34497 Korbach • Tel: 05631/9370105
www.arrangement-verlag.de

Glockenklang, Lobgesang

Für vierstimmigen Männerchor mit Klavier oder a cappella

Melodie: ukrainisch, nach Mykola Leontowytsch Deutscher Text und Chorbearbeitung:
Bernd Stallmann

♩ = 140

pp T1 (T2 ad lib.)

Tenor

Bass

4

pp

8

T1+T2

p

Ding dong ding dong

12

Ding dong ding dong

Glo - cken - klang, Lob - ge - sang, Glo - cken - ton, hört ihn schon.

dong ding dong

ding dong



20 Frie - den für die - se Welt, Bot - schaft vom Him - mels - zelt.

mf
8 *p*

Frie - den für die - se Welt, Bot - schaft vom Him - mels - zelt.

Ding dong, Bot - schaft vom Him - mels - zelt.

p
8 *p*

Frie - den für die - se Welt, Bot - schaft vom Him - mels - zelt.

24 Ding dong ding dong, läu - tet der Ton,

f
8 *f*

Glo - cken er - klin - gen, sie läu - ten ih - ren hel - len Ton,

Glo - cken er - klin - gen, sie läu - ten den hel - len Ton,

Glo - cken er - klin - gen, sie läu - ten den hel - len Ton,

28 ding dong ding dong, der Got - tes - sohn.

f
8 *f*

Frie - de und Freu - de bringt uns nun der Got - tes - sohn.

Frie - de und Freu - de bringt uns nun der Got - tes - sohn.

Frie - de und Freu - de bringt uns nun der Got - tes - sohn.

Fried - vol - le Zeit und fro - he Weih - nacht, fried - vol - le Zeit und

- le - lu - ja, Hal -

Lob - ge - sang, Glo - cken - ton,

ding

35 fro - he Weih - nacht. Glo - cken - klang, Lob - ge - sang,
 le - lu - ja. Ding dong
 hört ihn schon. Ding dong
 dong Ding dong

38 Glo - cken - ton, hört ihn schon den Glo - cken - ton!
 ding dong dong.
 ding dong dong.

41 *ritardando*
 Ding dong ding dong.
 Glo - cken - klang im - mer - zu, ge - ben jetzt fried - vol - le Ruh!
 Ding dong ding dong.

45 *molto rit.*
 Glo - ri - a!
 Glo - ri - a!